

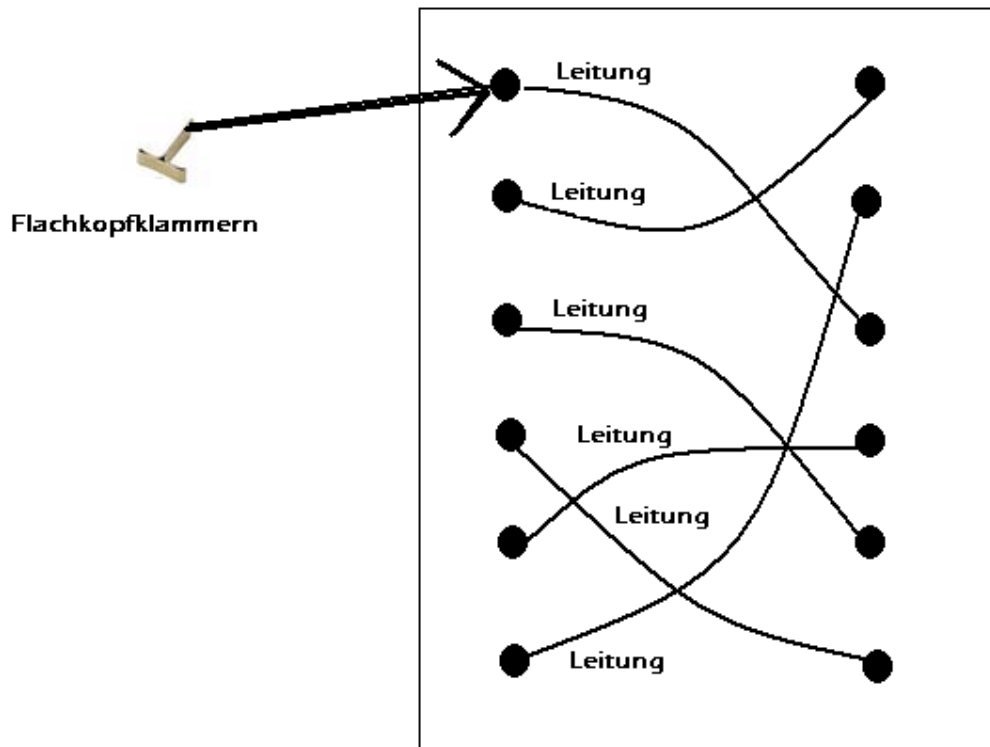
Das Elektrospiel A

Material:

- Ein Stück Pappe (etwa 12 cm lang, 10 cm breit)
- Sechs kurze Leitungen
- Drei Leitungen (70 cm lang)
- Eine Batterie (4,5 Volt)
- Eine Glühlampe mit Fassung
- Zwölf Flachkopfklammern
- Eine Stricknadel
- Eine Schere

Den Aufbau findest Du auf der nächsten Seite.

Ansicht (Rückseite):



Schneide zunächst die Schablone auf Seite 3 aus. Danach kannst Du die Pappe passend schneiden und auf der Vorderseite aufkleben. In die Pappe werden dann zwölf Löcher eingestochen (siehe Skizze). In diese Löcher werden dann die Flachkopfklammern befestigt.

Zeichne die Drähte auf der Rückseite so ein, dass das Spiel beim richtigen Lösen funktioniert.

Danach musst Du die Drähte mit den Flachkopfklammern so verbinden, wie Du sie aufgezeichnet hast.

Denke daran, worauf Du achten musst, damit das Lämpchen leuchtet. Mit den drei langen Leitungen, der Batterie und der Lampe stellst Du dazu einen gewöhnlichen Stromkreis her. Die zwei Enden - eines von der Batterie und eines von der Lampe kommend - hältst Du dann an jeweils eine Flachkopfklemme, um das Spiel zu lösen.

Schablone:

